



ЗАКОН СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ

О внесении изменений в статьи 7 и 13 Закона Свердловской области «Об обеспечении пожарной безопасности на территории Свердловской области»

Принят Законодательным Собранием
Свердловской области

27 сентября 2022 года

Статья 1

Внести в статьи 7 и 13 Закона Свердловской области от 15 июля 2005 года № 82-ОЗ «Об обеспечении пожарной безопасности на территории Свердловской области» («Областная газета», 2005, 19 июля, № 216 – 219) с изменениями, внесенными Законами Свердловской области от 25 декабря 2006 года № 101-ОЗ, от 21 декабря 2007 года № 168-ОЗ, от 6 марта 2009 года № 15-ОЗ, от 9 октября 2009 года № 81-ОЗ, от 19 февраля 2010 года № 17-ОЗ, от 25 марта 2011 года № 19-ОЗ, от 24 июня 2011 года № 56-ОЗ, от 9 ноября 2011 года № 99-ОЗ, от 17 октября 2013 года № 97-ОЗ, от 14 июля 2014 года № 69-ОЗ, от 10 октября 2014 года № 82-ОЗ, от 21 декабря 2015 года № 166-ОЗ, от 28 марта 2016 года № 25-ОЗ, от 7 июня 2016 года № 46-ОЗ, от 29 июня 2017 года № 64-ОЗ, от 29 июня 2017 года № 66-ОЗ, от 25 сентября 2017 года № 95-ОЗ, от 26 февраля 2018 года № 11-ОЗ, от 28 мая 2018 года № 55-ОЗ, от 17 октября 2018 года № 99-ОЗ, от 18 февраля 2021 года № 5-ОЗ, от 15 июля 2021 года № 66-ОЗ и от 25 мая 2022 года № 55-ОЗ, следующие изменения:

1) в подпункте 1 статьи 7 слово «образованиях» заменить словами «образованиях, федеральной территории», слово «утверждаемый» – словом «утвержденный», слова «народов Российской Федерации» – словами «народов Российской Федерации, закрытых административно-территориальных образований, федеральных территорий»;

2) в пункте 2 статьи 13 слова «Свердловской области» заменить словами «Свердловской области в населенных пунктах, в том числе в городских лесах», слово «образованиях» – словами «образованиях, федеральной территории», слова «людей) осуществляется» – словами «людей), осуществляет».



3 6 7 9 2 2 0 0 1

Статья 2

Настоящий Закон вступает в силу с 13 октября 2022 года.

Губернатор Свердловской области



Е.В.Куйвашев

г. Екатеринбург
30 сентября 2022 года
№ 106-03